

Modalità organizzative, tempi e frequenze indicativi del nostro gruppo

BRANCO

2 riunioni al mese di due ore al sabato; 2 uscite di una giornata al mese (domenica); vacanze invernali (3 giorni) ed estive (8 giorni circa).

REPARTO

una riunione settimanale, uscita di reparto (una al mese con pernottamento), attività/uscite di squadriglia, campi (invernale 3 giorni, estivo 10 giorni).

CLAN

riunione settimanale, uscite mensili di gruppo e di servizio, campi 3 volte all'anno (periodo natalizio, pasquale ed estivo).

La sede del branco è presso l'Oratorio di Nembro; le altre unità hanno sede vicino alla chiesa di San Pietro ad Alzano.



Robert Baden-Powell
Founder of scouting

Serata di presentazione della proposta e iscrizioni

La serata è particolarmente rivolta ai genitori di bambini nati nel 2011 ma aperta a tutti.

Chiediamo che sia presente anche il bambino o la bambina interessato/a.

Le iscrizioni termineranno domenica 29.
Per informazioni potete chiamare il numero 035 513548 dopo le 18.

Verrà in seguito stilata una graduatoria che sarà comunicata agli iscritti. Si raccolgono iscrizioni anche per bambini e ragazzi più grandi: la proposta scout va dagli 8 ai 21 anni.

Purtroppo abbiamo pochi posti disponibili; ci impegneremo quindi a comunicare entro il 6 ottobre a chi riusciremo ad offrire la proposta scout nel nostro gruppo e a chi no.

Il sito del nostro gruppo
<https://www.alzanonembro.org>
info@alzanonembro.org



con il patrocinio del Comune di Nembro.



Associazione
Guide e Scouts
Cattolici Italiani
Gruppo AlzanoNembro

Giovedì 26 settembre
ore 20,30 – Oratorio di Nembro

**PRESENTAZIONE DELLA PROPOSTA
EDUCATIVA SCOUT
E ISCRIZIONI AL GRUPPO**



www.agesci.it



Credits: Davide Colletti©

L'AGESCI nasce nel 1974 ed è presente su tutto il territorio nazionale, con più di 180 mila associati appartenenti ad oltre 2 mila gruppi.

È un percorso di crescita proposto a bambini e bambine, ragazzi e ragazze, dagli 8 ai 21 anni. Si caratterizza per l'autoeducazione, l'esperienza e l'interdipendenza tra pensiero e azione, la vita di Gruppo e la dimensione comunitaria, la coeducazione, la vita all'aperto, il gioco, il servizio, la fraternità internazionale. Si basa sull'"imparare facendo" attraverso autentiche esperienze di protagonismo.

“ **Con l'aiuto di Dio prometto sul mio onore di fare del mio meglio: per compiere il mio dovere verso Dio e verso il mio Paese; per aiutare gli altri in ogni circostanza; per osservare la Legge scout.** ”



Credits: Marco Colonna©

Giocare per crescere



LUPETTI E COCCINELLE (BRANCO E CERCHIO)

Il gioco dello scautismo inizia da piccoli con un'esperienza vissuta nell'atmosfera della Giungla o del Bosco, dove sono accolti bambini e bambine dagli 8 agli 11/12 anni: i Lupetti, le Lupette e le Coccinelle. Nel gioco i bambini si misurano continuamente con loro stessi, si esprimono e comunicano con gli altri attraverso la creatività e la fantasia, facendo sempre del "proprio meglio".



Credits: Martino Podda©

Giovani impegnati e solidali



ROVER E SCOLTE (CLAN)

La Branca Rover e Scolte si rivolge ai ragazzi e alle ragazze tra i 16 e i 21 anni. È la fase del percorso associativo in cui si chiede ai giovani l'assunzione di una responsabilità diretta di servizio agli altri. Strada, Comunità e Servizio costituiscono i tre elementi da cui derivano le concrete attività della Branca. La Partenza segna il termine dell'esperienza educativa ed è il momento in cui le scelte di ogni Rover e Scolta diventano esplicite, per vivere nel mondo, nella società e nella Chiesa con lo stile e i valori acquisiti.

Il Patto associativo AGESCI

È il legame che esprime le scelte fatte dai capi e dagli Assistenti ecclesiastici: l'identità, l'impegno e le speranze che tutti condividono. Il Patto Associativo è rivolto anche alle famiglie dei ragazzi e a tutti coloro che sono interessati ai problemi dell'educazione, perché possano comprendere quali siano le caratteristiche dell'Associazione.



Credits: Luca Frisone©

Protagonisti dell'avventura



ESPLORATORI E GUIDE (REPARTO)

I ragazzi dagli 11/12 ai 16 anni sono gli Esploratori e le Guide. La vita all'aria aperta, l'avventura, l'abilità manuale, l'essenzialità sono gli elementi fondamentali delle attività in questa fascia d'età. I ragazzi e i capi sono uniti dalla stessa Legge: dieci articoli semplici, ma impegnativi, che propongono uno stile di vita che tutti si impegnano liberamente a rispettare. Con la Promessa inizia il cammino scout.



Credits: Gianfranco Scagnetti©

La comunità capi



AL SERVIZIO DELL'EDUCAZIONE

I capi, i soci adulti e gli Assistenti ecclesiastici, ossia i sacerdoti, sono impegnati nel servizio educativo gratuito ai bambini e ai ragazzi. Insieme costituiscono la comunità capi, che ha per compito la gestione del gruppo e della presenza dell'Associazione nel territorio, l'approfondimento dei problemi educativi e la progettazione dei percorsi, la formazione permanente dei suoi componenti.